FEUILLE D'ÉQUIPE KILLPOWER BALL

Matchs joués	Matchs gagnés	Matchs perdus	Matchs égalités	Matchs abandonnés	Points de classement

PUISSANCE = (EXP TOTALE/10)
+ Points de classement Totaux

DIVISION = PUISSANCE/10

EXP TOTALE

EQUIPE _____

ENTRAINEUR _____

Puissance - Division _____

	RAP	NOM	RACE/ SPECIALISATION	EQUIPEMENT	DEP	PHY	HAB	POU	BAL	VIE	
1		EXP :									1
2		EXP :									2
3		EXP :									3
4		EXP :									4
5		EXP :									5
6		EXP :									6
7		EXP :									7