

CLONE

v1.01

HOMO SUPERIOR :

Après étude de l'évolution de l'humain, les scientifiques ont pu créer artificiellement " l'être du futur ", qui succédera à l'homme dans quelques millénaires. Le clone a subi une régression de la mâchoire inférieure avec une forte augmentation de la boîte crânienne.

Humain de demain, il est très important sur le terrain grâce à son gros potentiel psychique, alors que les caractéristiques physiques sont en régression par rapport à celles de l'humain normal.

Le clone garde la tête froide en toutes circonstances et résiste très bien aux attaques mentales. C'est un combattant à distance très redoutable, car il utilise souvent des pouvoirs à vue qui lui permettent d'éviter le contact, où il n'exceller pas.

TAILLE MOYENNE : 1m80
POIDS MOYEN: 75 kg

<u>CLONE</u>	<u>DEP</u>	<u>CBT</u>	<u>FOR</u>	<u>TIR</u>	<u>HAB</u>	<u>POU</u>	<u>BAL</u>	<u>VIE</u>	<u>RAP*</u>
ENCAISSEUR	5	3	3	4	4	5	4	5	1D10
DEFENSEUR	4	3	3	4	4	5	5	5	1D10
SLALOMEUR	4	3	3	4	5	5	5	4	1D10
SPRINTEUR	5	3	3	4	5	5	4	4	1D10
TIREUR	5	3	3	4	4	5	5	4	1D10
BLOQUEUR	4	3	4	4	4	5	5	4	1D10
GUERRIER	4	4	4	4	4	5	4	4	1D10
MENTOR	4	3	3	4	4	6	4	5	1D10
ARCHER	4	3	3	5	5	5	4	4	1D10
MAX	5	15	15	20	20	30	20	10	

CAPACITE SPECIALE :

- Durant la phase 4 (phase de combat), le clone peut utiliser son Action (1A) pour se téléporter sous trois conditions :

- Il ne peut se téléporter que d'une case vide du terrain sur une autre case vide du terrain, visible ou non, qu'à (sa valeur en DEP) cases maximum.

- Il ne peut le faire qu'une fois par tour, même grâce à un pouvoir.

- Il ne peut pas se téléporter ainsi, s'il a le ballon.

MODE CHAMPIONNAT :

- Vous tirez aléatoirement pour chaque gladiateur de votre équipe, sa race. Jetez 1D10 : si vous obtenez 8, votre personnage est un clone. Choisissez ensuite sa spécialisation pour obtenir ses caractéristiques.

- Si vous le souhaitez, vous pouvez prendre 7 clones lors de la création de votre équipe, mais cette dernière ne pourra être composée que de clones durant toute son existence.

MODE TOURNOI :

- Vous choisissez la race de vos gladiateurs. Si vous prenez un clone, rajoutez 3 à la puissance de votre équipe.

* La RAP se tire au début du match.